



# ANGULARJS MAÎTRISER LE FRAMEWORK JAVASCRIPT DE GOOGLE

## INFORMATIONS

03 88 47 10 96

mfo@metaformose.org

### A QUI S'ADRESSE LA FORMATION ?

- Architectes, développeurs et chefs de projets Web

### MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES

- Formation en présentiel, interactive axée sur la pratique pour une meilleure compréhension et application
- Supports vidéo et exercices (jeux de rôles, mises en situation...)
- Documents informatiques et papiers

### PREREQUIS

- Bonnes connaissances du HTML et des technologies du Web. Connaissance du langage de programmation JavaScript

### NOMBRE DE PARTICIPANTS

2 à 8 personnes

### DURÉE DE L'INTERVENTION

3 journées soit 21 heures

9h-12h30 et 13h30h-17h

### EVALUATION

- Contrôle des connaissances en cours de formation, tests, questionnaires
- Fiche d'évaluation et de satisfaction stagiaire
- Attestation individuelle de formation

### INTERVENANTS

- Formateurs seniors experts en développement

## LES OBJECTIFS DE LA FORMATION

- » Développer des applications Web performantes avec AngularJS
- » Maîtriser les fonctionnalités clés du framework (filtres, contrôleurs, routes, templates...)
- » Intégrer AngularJS dans une architecture orientée REST
- » Intégrer des tests automatisés

## LE PROGRAMME DE LA FORMATION

### 1. Rappels JavaScript

- Composants d'une application Web. HTML5 et CSS3
- Outils de développement Web/JavaScript
- Moteurs de rendu HTML et JavaScript. DOM, BOM
- JavaScript rappels : prototypes, closures et callbacks
- Rappels sur les concepts objet en JavaScript
- Application Ajax orientée REST

### 2. Présentation du framework AngularJS

- AngularJS, positionnement : jQuery, ExtJS...
- Intégration. Compatibilité, versions, documentation
- Fonctionnalités et principes généraux
- Directives AngularJS, compilateur HTML
- Expressions. Data-Binding bidirectionnel. Filtres

### 3. Contrôleurs et gestion des scopes

- Création et utilisation des contrôleurs
- Gestion du contexte, la variable \$scope
- Propagation des événements. API. Dirty Checking
- Traitement et validation des formulaires

### 4. Module et injection de dépendance

- Fonctionnalités de l'objet angular
- Principe de l'injection de dépendance
- Notion de module. Configuration
- Découper son application

### 5. Définition des routes

- Routing. API (\$routeProvider). Le «deep linking»
- Historique et accès aux paramètres de l'URL
- Utilisation de \$location et \$routeParams. Modes Hashbang et HTML5
- Prétraitement des vues. Utilisation des «fragments»

### 6. Fonctionnalité de données, Echange Serveur

- API (\$provide, \$injector). Création de provider
- Les méthodes : Service, Factory, Provider, Value
- Requête Ajax avec le service \$http
- Intégration REST avec le service \$resource. WebSockets. API Promise
- Intégration avec Node.js

### 7. Intégration des tests automatisés

- Utilitaires de test : Jasmine. Angular-scenario
- Test : contrôleurs, services...
- Utilisation avec Karma
- End to End Testing : interface utilisateur

### 8. Bonnes pratiques et outils

- Yeoman, optimisation du développement
- Internationalisation (I18N), mise en oeuvre